

**KARTA PRZEDMIOTU**

Cykl kształcenia od roku akademickiego: 2022/2023

**1. Dane podstawowe**

Nazwa przedmiotu	Projektowanie witryn internetowych
Nazwa przedmiotu w języku angielskim	Webdesign
Kierunek studiów	Informatyka
Poziom studiów (I, II, jednolite magisterskie)	II stopnia
Forma studiów (stacjonarne, niestacjonarne)	Stacjonarne
Dyscyplina	Informatyka
Język wykładowy	polski

Koordinator przedmiotu	mgr Piotr Kociuba
------------------------	-------------------

Forma zajęć ( <i>katalog zamknięty ze słownika</i> )	Liczba godzin	semestr	Punkty ECTS
wykład			6
konwersatorium	30	II	
ćwiczenia			
laboratorium	30	II	
warsztaty			
seminarium			
proseminarium			
lektorat			
praktyki			
zajęcia terenowe			
pracownia dyplomowa			
translatorium			
wizyta studyjna			

Wymagania wstępne	W1 - Podstawowa znajomość zasad funkcjonowania sieci WWW, języka HTML oraz arkuszy stylów. W2 - Znajomość języka angielskiego w stopniu umożliwiającym czytanie dokumentacji technicznych
-------------------	--

**2. Cele kształcenia dla przedmiotu**

<p>C1: Zapoznanie się z standardami i normami obowiązującymi w sieci WWW</p> <p>C2: Zapoznanie się z zaawansowanymi aspektami użycia języków HTML 5 oraz CSS 3</p> <p>C3: Zapoznanie się z podstawowymi możliwościami języka JavaScript, jQuery</p> <p>C4: Zapoznanie się z Mediaquery, CSS Grid, Flexbox w budowaniu responsywnych stron WWW</p> <p>C5: Zapoznanie z podstawami aplikacji internetowych przy wykorzystaniu Node.js</p>
---

### 3. Efekty uczenia się dla przedmiotu wraz z odniesieniem do efektów kierunkowych

Symbol	Opis efektu przedmiotowego	Odniesienie do efektu kierunkowego
<b>WIEDZA</b>		
W_01	Zna możliwości HTML5, CSS3 i JavaScript w kontekście wykorzystania ich jako elementy tworzenia responsywnych witryn (serwisów) internetowych	K_W01, K_W04
W_02	Zna technologie, normy i standardy w procesie projektowania i tworzenia witryn (serwisów) internetowych ich źródła, naturę i zmienność	K_W01, K_W04
<b>UMIEJĘTNOŚCI</b>		
U_01	Potrafi wykorzystywać wybrane technologie do tworzenia dynamicznych stron internetowych	K_U01, K_U11
U_02	Potrafi korzystać z dokumentacji frameworków i bibliotek wykorzystywanych w procesie budowy witryny	K_U02, K_U08, K_U09
U_03	potrafi posługiwać się technologiami, normami i standardami w procesie projektowania i tworzenia witryn (serwisów) internetowych i odpowiednio określa priorytety służące realizacji projektu witryny internetowej (serwisu)	K_U05, K_U08, K_U11, K_U12
U_04	Potrafi budować proste interakcyjne aplikacje internetowe działające w oparciu o bazę danych	K_U11, K_U12
<b>KOMPETENCJE SPOŁECZNE</b>		
K_01	Ocenia jakość opracowanego rozwiązania i porównuje z rozwiązaniami alternatywnymi	K_K01, K_K02, K_K05
K_02	Rozumie potrzebę ciągłego uzupełniania wiedzy z zakresu technologii internetowych do określania sposobów realizacji projektów	K_K02, K_K03, K_K04

### 4. Opis przedmiotu/ treści programowe

<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Narzędzia i standardy</li> <li>2. Składnia HTML5</li> <li>3. CSS3, Mediaquery, CSS Grid, Flexbox</li> <li>4. Zaawansowane techniki konstrukcji dokumentu</li> <li>5. Formularze HTML5</li> <li>6. Źródła danych dla serwisów HTML5</li> <li>7. jQuery</li> <li>8. NodeJS, Express.js</li> </ol>
---

### 5. Metody realizacji i weryfikacji efektów uczenia się

Symbol efektu	Metody dydaktyczne <i>(lista wyboru)</i>	Metody weryfikacji <i>(lista wyboru)</i>	Sposoby dokumentacji <i>(lista wyboru)</i>
<b>WIEDZA</b>			
W_01	Wykład konwersatoryjny	Test	Uzupełniony i oceniony test
W_02	Wykład konwersatoryjny	Test	Uzupełniony i oceniony test

UMIEJĘTNOŚCI			
U_01	Ćwiczenia laboratoryjne, metoda projektu design thinking	Przygotowanie projektu	Pliki projektu
U_02	Ćwiczenia laboratoryjne, metoda projektu design thinking	Przygotowanie projektu	Pliki projektu
U_03	Ćwiczenia laboratoryjne, metoda projektu design thinking	Przygotowanie projektu	Pliki projektu
U_04	Ćwiczenia laboratoryjne, metoda projektu design thinking	Przygotowanie projektu	Pliki projektu
KOMPETENCJE SPOŁECZNE			
K_01	Ćwiczenia laboratoryjne design thinking	Przygotowanie projektu	Pliki projektu
K_02	Ćwiczenia laboratoryjne design thinking	Przygotowanie projektu	Pliki projektu

## 6. Kryteria oceny, wagi

### Konwersatorium:

Na końcową ocenę z konwersatorium składają się:

- test 90%,
- aktywny udział w dyskusji na wykładzie 10%,

Kryteria oceniania prac na teście:

- 91 - 100% punktów z testu - ocena 5,0
- 81 - 90% punktów z testu - ocena 4,5
- 71 - 80% punktów z testu - ocena 4,0
- 61 - 70% punktów z testu - ocena 3,5
- 50 - 60% punktów z testu - ocena 3,0

### Laboratorium:

Na końcową ocenę z laboratorium składają się:

- oddane dwa projekty 90%,
- aktywny udział w części praktycznej laboratorium 10%,

Kryteria oceniania prac z projektu:

- 91 - 100% punktów z projektów - ocena 5,0
- 81 - 90% punktów z projektów - ocena 4,5
- 71 - 80% punktów z projektów - ocena 4,0
- 61 - 70% punktów z projektów - ocena 3,5
- 50 - 60% punktów z projektów - ocena 3,0

**7. Obciążenie pracą studenta**

Forma aktywności studenta	Liczba godzin
Liczba godzin kontaktowych z nauczycielem	<b>90</b>
Liczba godzin indywidualnej pracy studenta	<b>70</b>

**8. Literatura**

<b>Literatura podstawowa</b>
<ol style="list-style-type: none"><li>1. Włodzimierz Gajda: "HTML 5 i CSS 3. Praktyczne projekty", Helion, Gliwice, 2013</li><li>2. Włodzimierz Gajda: "jQuery. Poradnik programisty", Helion, Gliwice, 2010</li><li>3. Mazur D., HTML5 i CSS3. Definicja nowoczesności, Wydawnictwo Naukowe PWN SA, Warszawa 2015.</li><li>4. Brad. Dayley Piotr Pilch, Node.js, MongoDB, AngularJS: kompendium wiedzy, Grupa Wydawnicza Helion, Gliwice 2015</li></ol>
<b>Literatura uzupełniająca</b>
<ol style="list-style-type: none"><li>1. <a href="https://developer.mozilla.org/pl/docs/Learn/CSS/CSS_layout/Flexbox">https://developer.mozilla.org/pl/docs/Learn/CSS/CSS_layout/Flexbox</a></li><li>2. <a href="https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/CSS/CSS_layout/Grids">https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/CSS/CSS_layout/Grids</a></li><li>3. <a href="https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/Media_Queries">https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/Media_Queries</a></li></ol>